

DA57



DISPLAY ALFANUMERICO

5, 15 Y 20 CARACTERES CON MATRIZ LED DE 5X7

MANUAL USUARIO

V:2.0

8-5-2013



INTRODUCCION AL DA57

Gracias por adquirir un display de la serie DA57 equipado con los más recientes avances en tecnología que dispone de un consumo de energía extremadamente bajo: entre 3 y 12W según modelo.

Según modelos el display puede disponer de 5, 15, ó 20 caracteres alfanuméricos en una matriz de 5x7 pixels de color rojo y una o varias líneas.

El display es robusto, con acabado industrial y alto brillo, para su utilización en interiores.

Los displays de la serie DA57 funcionan en red por radio y están preparados para:



- Industria de automoción
- Industria en general
- Automatización
- Control de almacenaje o producción
- Panel informativo en comercios y grandes almacenes
- Información hospitalaria y al público en general
- Redes de Turnos
- Publicidad
- Control de mensajes remotos (dependiendo del radio modem y antenas hasta varios Km sin GSM)
- etc.

Este display se controla en red, vía radio desde un PC, automata o microcontrolador en las bandas ICM 869Mhz (Europa) o 915Mhz según el país de uso.

Opcionalmente puede incorporar bluetooth.

El sistema bluetooth le permitira controlar el display desde un PC, tablet o telefono movil a bajo coste y corto alcance, unos 10m.

Para mayor alcance y funcionamiento en red, dispone de un modulo de RF WM11 en las bandas 869 o 915Mhz y 10mW de potencia que le permitiran alcances de 100m a varios km según el radio modem y antenas empleadas.

El display es compatible con radiomodems Wlink11s, Wlink11_Usb, Turnos DMD, mandos Wman11, Pulman11, telemandos TLM11, automatatas via radio VAI11 y productos que incorporen modulos WM11 y WM11500 de Digital Micro Devices.



Permite almacenar hasta 20 textos de 64 caracteres que pueden mostrarse secuencialmente con un tiempo configurable por mensaje de 0.1 a 25.5 segundos.

Cada texto dispone de propiedades individuales como el tiempo de permanencia, BLINK (intermitencia) y SCROLL (desplazamiento lateral a la izquierda)

Se pueden utilizar los mensajes almacenados, cambiando temporalmente o fijos según necesidad o mostrar directamente un mensaje de otro equipo como un PC y disponer del control directo del texto.

Según sea configurado el display puede servir como información auxiliar en una red de turnos, ó controlado remotamente por uC ó PC wireless, con RF a 868Mhz, como sistema de información de uso general.

Es útil para integradores e ingenierías, sencillo de controlar con PC, microcontrolador o automata.

El modulo incorporado de RF WM11, funciona como un radiomodem independiente, se puede configurar como un repetidor en red y admite comandos en modo consola remota. (Para mas información ver manual Wlink11s).

Para actualizar el firmware es necesario enviarlo a fabrica.



DA57



PUESTA EN MARCHA:

Conéctese el alimentador de 220V/3,3V/4A al display y a la red eléctrica de 110V ó 220V.

El display funciona desde 100 a 240Vca.

Consume 3W cada 5 caracteres aproximadamente al 100% de luminosidad. Con los caracteres apagados el consumo es muy bajo, menos de 0.25W. Esta preparado para funcionar las 24horas.

El display mostrara un mensaje inicial y despues permanecerá apagado hasta recibir por RF los datos de su PC ó red de turnos o mostrara los mensajes almacenados secuencialmente.

COMUNICACIONES RF:

La serie DA57 dispone de un modulo XM6411 con CPU ATmega64 y modulo de RF WM11. (Ver manual Wlink11s).

Los comandos se pueden enviar desde un PC a uno o varios displays DA57 con un SMS a la direccion IP del display o 000.000 para todos los displays en el canal de RF (broadcast).

Por defecto se configura de fabrica el canal de RF12 con FEC, para displays DA57.

Ejemplo envio SMS con un WLink11s desde PC y respuesta del display:

SMS 123.048 MSG.TEXT 00=HOLA MUNDO
<SMS 123.048 MSG.TEXT 00=HOLA MUNDO

Visualiza Mensaje en display
Respuesta: Lectura Buffer display

Cada display y radiomodem disponen de una direccion IP unica, asignada en fabrica.

El display DA57 dispone de 20 mensajes de texto almacenados en memoria no volatil de 64 caracteres cada uno.

El mensaje 00 se direcciona al buffer (64 caracteres max.) de Texto.

Un SMS tarda unos 25milisegundos en transmitirse y la respuesta otros 25mseg en llegar al PC.

Los mensajes de 1 a 20 estan almacenados en memoria no volatil.

El mensaje 97 es el TIMER (la hora)

El mensaje 98 es DATE (la fecha)

El mensaje 99 es TIMER + DATE

Los mensajes de texto pueden ser mas largos que la linea del display (displays de una linea). Para visualizarlos completamente puede activar la propiedad Scroll de cada mensaje.

Por compatibilidad con versiones anteriores los mensajes de texto directo al display pueden ser: "SMS 123.087 [HOLA"

LISTA COMANDOS Y PROPIEDADES

MSG	Numero de Mensaje actual en display
CLINE	Caracteres por linea 5, 10, 15 (asignado en fabrica)
NLINES	LINEAS. De 1 a 4 (asignado en fabrica)
ROLL	ROLL 0=inactivo. >0 ultimo mensaje. (<21)
KEY:	Num Mensaje actual en display (0 a 9) teclas de 0 a 9 en terminal Wman11.
TAB	Asigna tabulacion por defecto en posicion buffer display. "TAB 35"
TIMER	Asigna Hora y Fecha "10:25 08-05-13" formato: hh:mm dd-mm-aa
TIME ON-OFF	Activa o para la visualizacion en reposo de la hora
DATE ON-OFF	Activa o para la visualizacion en reposo de la fecha
BRIGH	Control brillo display

Propiedades de los mensajes:

MSG.TEXT	Texto del mensaje de 0 a 64 caracteres ej. "MSG.TEXT 15=HOLA MUNDO"
MSG.TEMP	Tiempo en dseg. Si 0 termina inmediato. Si 0 no hay temporizador
MSG.BLINK	Intermitencia. 0=inactivo. En decimas de segundo
MSG.SCROLL	SCROLL. 0=inactivo. En decimas de segundo solo si texto mas largo.

MSG – Numero mensaje actual en Display

Descripción:

Escribe o lee el mensaje a visualizar en display.

Si se escribe, visualiza el mensaje almacenado (de 01 a 20).

Una vez visualizado el mensaje se mostrara hasta que venza su temporizador y se pasara a mostrar el mensaje en reposo MSGR. Si el mensaje en reposo es cero, se borrara el display.

Si el temporizador del mensaje (MSG.TEMP) es cero, el mensaje se mostrara permanentemente hasta que se envíe otro comando con un nuevo mensaje (MSG) o nuevas instrucciones.

Si el numero de mensaje es 0, se visualiza el buffer display, esto sirve para visualizar textos directos desde PC (utilice comando MSG.TEXT 00=MENSAJE) cuando MSG=00.

Si el comando es de lectura "?", lee el numero del mensaje que actualmente muestra el display

El comando KEY: equivale a "MSG =". Es un modo de compatibilidad para el Mando WMAN11. Solo escritura.

Ejemplos:

SMS 123.048 MSG =07
<SMS 123.048 MSG 07 HOLA MUNDO

Visualiza Mensaje 07 en display

Respuesta: Lectura visualizando mensaje 07.

SMS 123.048 MSG =00
<SMS 123.048 MSG 00

Visualiza Mensajes directos desde PC en display

Respuesta: Lectura visualizando mensaje directo 00.

SMS 000.000 MSG =00
<SMS 123.048 MSG 000

Visualiza Mensajes desde PC a todos los display

o borra todos los displays.

SMS 000.000 MSG =07
<SMS 123.048 MSG 07 HOLA MUNDO

Visualiza Mensaje 07 en todos los display. IP=000.000

Respuesta: Lectura visualizando mensaje 07.

SMS 123.048 MSG ?
<SMS 123.048 MSG 07 HOLA MUNDO

Visualiza Mensajes directos desde PC en display

Respuesta: Lectura visualizando mensaje 07.

Parámetros:

SMS
123.048
MSG
=
?
" "
07

Mensaje corto

IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)

Comando Mensaje Display, seguido de espacio

Comando escritura, o...

Comando solicitud lectura

(Espacio en la misma posicion que "=") Lectura datos

Numero de mensaje de 01 a 20. Si 0 se visualiza buffer.

Notas:

Cuando se visualiza un numero de mensaje en el display, la propiedad ROLL debe estar desactivada (ROLL=00) para que los mensajes que se muestren desde el PC no cambien de forma automatica.

Para utilizar el display de forma directa desde PC, visualizando instantaneamente los mensajes del PC al display (buffer del display) hay que configurar MSG =00 y ROLL=00.

Los comandos siempre en mayusculas.

Despues del comando siempre debe haber un espacio y detras de "=" debe seguir un numero sin espacios..

CLINE – Cantidad Caracteres por linea

Descripción:

Escribe o lee la cantidad de caracteres por linea.
Los valores mas adecuados son 5,10,15,20,25,30,35...55 o 60
Normalmente esta configurado de fabrica.

Ejemplos:

SMS 123.048 CLINE =15
<SMS 123.048 CLINE 15

Asigna 15 caracteres por linea en el display
Respuesta: cantidad caracteres por linea.

Parámetros:

SMS
123.048
MSG
=
?
” “
15

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando Mensaje Display, seguido de espacio
Comando escritura, o...
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posicion que “=”) Lectura datos
Cantidad caracteres por linea

Notas:

Este valor afecta a la propiedad SCROLL para mostrar los mensajes desde derecha a izquierda desplazandose. El mensaje con scroll mas largo que la cantidad de caracteres, comienza a mostrarse desplazado cline caracteres a la derecha.

Un display de multiples lineas puede ser contemplado como un display de una linea por la cantidad de caracteres de todas las lineas.

Los comandos siempre en mayusculas.

Despues del comando siempre debe haber un espacio.

NLINES – Cantidad lineas display

Descripción:

Escribe o lee la cantidad de lineas del display.
Los valores mas habituales son 1,2,3,4... o 10
Normalmente esta configurado de fabrica.

Ejemplos:

SMS 123.048 NLINES =1
<SMS 123.048 CLINE 1

Asigna 1 linea en el display
Respuesta: cantidad lineas.

Parámetros:

SMS
123.048
MSG
=
?
” “
1

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando Mensaje Display, seguido de espacio
Comando escritura, o...
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posicion que “=”) Lectura datos
Cantidad lineas

Notas:

Un display de multiples lineas puede ser contemplado como un display de una linea por la cantidad de caracteres de todas las lineas.

Los comandos siempre en mayusculas.

Despues del comando siempre debe haber un espacio.

ROLL – Rotacion de Mensajes

Descripción:

Escribe o lee la cantidad de mensajes rotando. De 1 a 20.

Si el valor es cero, esta desactivado y podra mostrar mensajes directos desde el PC o un numero de mensaje memorizado.

El ROLL suele activarse en entornos publicitarios o informaciones que impliquen varios mensajes largos.

Ejemplos:

SMS 123.048 ROLL =12
<SMS 123.048 ROLL 12

Asigna los 12 primeros mensajes en ROLL
Respuesta: cantidad mensajes en ROLL, 12.

Parámetros:

SMS
123.048
MSG
=
?
” “
12

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando Mensaje Display, seguido de espacio
Comando escritura, o..
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posicion que “=”) Lectura datos
Cantidad mensajes en ROLL

Notas:

Cada mensaje se mostrara durante su tiempo asignado (MSG.TEMP) asignado y con sus propiedades.
Si alguno de los mensajes tiene configurado TEMP=00, se quedara fijo hasta que un comando lo cambie.
Los comandos siempre en mayusculas.
Despues del comando siempre debe haber un espacio.

KEY: – Numero mensaje actual en Display desde WMAN11

Descripción:

Comando para compatibilizar el mando WMAN11. Equivale al comando MSG.

Mediante este comando se posibilita que cuando se pulsa una tecla del WMAN11, aparezca el mensaje correspondiente al numero de tecla.

El Display y el mando WMAN11, deben tener filtradas las IPs con el comando LEA. (Ver manual Wlink11s) para evitar que cualquier mando actue sobre cualquier display.

En el display del WMAN11, apareceran los mensajes del display y el texto que visualiza.



Escribe el mensaje a visualizar en display y visualiza el mensaje almacenado (de 01 a 12).

Una vez visualizado el mensaje se mostrara hasta que venza su temporizador y se pasara a mostrar el mensaje en reposo MSGR. Si el mensaje en reposo es cero, se borrara el display.

Si el temporizador del mensaje (MSG.TEMP) es cero, el mensaje se mostrara permanentemente hasta que se envíe otro comando con un nuevo mensaje (MSG) o nuevas instrucciones.

Si el numero de mensaje es 0, normalmente se apaga el display. se visualiza el buffer display o mensaje en reposo (MSGR), que si es 00 apaga el display.

Ejemplos:

SMS 123.048 KEY: 50
<SMS 123.048 MSG 02 HOLA MUNDO

Visualiza Mensaje 2 (asc(50) o tecla 2) en display
Respuesta: Lectura visualizando mensaje 02.

SMS 000.000 KEY: 51
<SMS 123.048 MSG 03 HOLA MUNDO

Visualiza Mensaje 3 (asc(51) o tecla 3) en todos displays
Respuesta: Lectura visualizando mensaje 03.

Parámetros:

SMS
123.048
KEY:
07

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando Mensaje Display, seguido de espacio
Numero de mensaje de 01 a 12. Si 0 se visualiza buffer.

Notas:

Cuando se visualiza un numero de mensaje en el display, la propiedad ROLL debe estar desactivada (ROLL=00) para que los mensajes que se muestren desde el PC no cambien de forma automatica.

Para utilizar el display de forma directa desde PC, visualizando instantaneamente los mensajes del PC al display (buffer del display) hay que configurar MSG=00 y ROLL=00.

Los comandos siempre en mayusculas.

Despues del comando KEY, debe seguir ":" y despues un espacio mas el valor ASCII de la tecla pulsada.

MSGR – Numero Mensaje en reposo

Descripción:

Escribe o lee el numero de mensaje que se mostrara en estado de reposo o MSG=00.
Si MSGR=00 en reposo se borrara o apagará el display.
Si el mensaje seleccionado esta borrado o vacio se borrara o apagara el display

Ejemplos:

SMS 123.048 MSGR =15
<SMS 123.048 MSGR 15

Asigna el MSGR 15 en reposo
Respuesta: lee MSGR 15.

SMS 123.048 MSGR ?
<SMS 123.048 MSGR 15

Lee MSGR en reposo
Respuesta: lee MSGR 15.

Parámetros:

SMS
123.048
MSGR
=
?
” “
15

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando Mensaje Reposo, seguido de espacio
Comando escritura, o...
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posicion que “=”) Lectura datos
Numero mensaje en reposo

Notas:

Los comandos siempre en mayusculas.
Despues del comando siempre debe haber un espacio.

TAB – Asigna Tabulacion Mensaje Buffer

Descripción:

Escribe o lee la tabulacion del mensaje del buffer o mensaje directo desde PC.

Por defecto TAB=00. TAB=00 o TAB=01 es lo mismo.

El texto por defecto comienza en la posicion uno.

La tabulacion consiste en sobre-escribir el nuevo mensaje desplazado TAB caracteres sin borrar el mensaje anterior.

Este comando es util solo cuando se utiliza el display en modo directo desde el PC, escribiendo en el buffer del display para visualizacion inmediata.

Es util cuando se tiene un mensaje largo en el display y se quiere cambiar un solo numero por la mitad o al final, asi los SMS son mas cortos y la interactividad mas alta.

Ejemplos:

SMS 123.048 TAB =10
<SMS 123.048 TAB 10

Asigna TAB a 10 caracteres desde el principio del texto
Respuesta: lee TAB 10.

SMS 123.048 TAB ?
<SMS 123.048 TAB 10

Lee TAB
Respuesta: lee TAB 10.

Parámetros:

SMS
123.048
TAB
=
?
” “
10

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando TAB, seguido de espacio
Comando escritura, o...
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posicion que “=”) Lectura datos
Numero caracteres desde el principio del texto

Notas:

Los comandos siempre en mayusculas.

Despues del comando siempre debe haber un espacio.

MSG.TEXT – Texto Mensaje Display

Descripción:

Escribe o lee los textos del display.

Hay 20 textos numerado del 01 al 20 en memoria no volatil.

El texto 00 es el buffer del display. Si se escribe, el display se actualiza inmediatamente.

El texto 97 es la Hora.

El texto 98 es la Fecha.

El texto 99 es Hora+Fecha.

Los mensajes se visualizaran dependiendo de las propiedades generales asignadas al display y de las propiedades particulares memorizadas en cada mensaje.

Se pueden superponer varias propiedades como Blink y scroll. Para una buena visualizacion debera sincronizarlas en el tiempo siendo multiplos los tiempos de blink y scroll, siendo preferible el blink mas rapido que Scroll.

Ejemplos:

SMS 123.048 MSG.TEXT 05=HOLA
<SMS 123.048 MSG.TEXT 05 HOLA

Asigna Mensaje 5 en display
Respuesta: Lectura Mensaje 5 memorizado.

SMS 123.048 MSG.TEXT 05?
<SMS 123.048 MSG.TEXT 05 HOLA

Solicitud de Lectura Mensaje 5 en display
Lectura Mensaje 5

SMS 123.048 MSG.TEXT 00=BICHO
<SMS 123.048 MSG.TEXT 00 BICHO

Visualiza de inmediato Mensaje "HOLA" en display
Lectura Buffer display

SMS 123.048 [COMPATIBLE
<SMS 123.048 MSG.TEXT 00 COMPATIBLE

Visualiza de inmediato Mensaje en display
Lectura Buffer display
Modo compatible con versiones anteriores DA57.

Parámetros:

SMS
123.048
MSG.TEXT
05
=
?
" "
HOLA

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando Mensaje Display, seguido de espacio
Numero de Mensaje (00, 1 a 20, 97, 98 ó 99) dos digitos.
Comando escritura
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posicion que "=") Lectura datos
Texto o datos

Notas:

Los comandos siempre en mayusculas.

Despues del comando siempre debe haber un espacio, seguido del numero de mensaje de dos digitos (00 a 99).

Para utilizar el display de forma directa desde PC, visualizando instantaneamente los mensajes del PC al display hay que configurar MSG =00.

Cuando se utiliza el display de forma directa desde un PC o algun equipo exterior, la propiedad ROLL debe estar desactivada (ROLL=0) o cuando venza el tiempo del mensaje que estaba visualizado antes de escribir, cambiara al siguiente mensaje.

No hay propiedades para el buffer del display. Si desea realizar un SCROLL o BLINK debera enviar sucesivos mensajes al display.

MSG.TEMP – Temporizador Mensaje

Descripción:

Escribe o lee la propiedad Temporizador de cada mensaje.

Hay 20 temporizadores que corresponden a los textos numerados del 01 al 20 en memoria no volatil.

Cuando no esta activado el ROLL de mensajes y se envia un comando MSG =xx (xx=Num mensaje), se visualiza un mensaje y se carga su temporizador en decimas de segundo (1 a 255). Esta va descontando hasta que llega a cero, entonces se visualiza el mensaje en reposo (MSGR) que si es 0, apaga el display.

Ejemplos:

SMS 123.048 MSG.TEMP 05=60
<SMS 123.048 MSG.TEMP 05 60

Asigna Temporizador Mensaje 5 a 6.0 segundos
Respuesta: Lectura Temporizador Mensaje 5, 6.0s

SMS 123.048 MSG.TEMP 05?
<SMS 123.048 MSG.TEMP 05 60

Solicitud de Lectura Temporizador Mensaje 5
Lectura temporizador Mensaje 5, 60

Parámetros:

SMS
123.048
MSG.TEMP
05
=
?
” “
060

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando Temporizador mensaje, seguido de espacio
Numero de temporizador (1 a 20) siempre dos digitos.
Comando escritura
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posicion que “=”) Lectura datos
Valor temporizador en decimas segundo. (de 0 a 255)

Notas:

Se puede cambiar el temporizador en cualquier momento independiente del estado del display.

Si el temporizador se configura a 0, el mensaje es permanente, cuando se visualice, hasta que llegue una orden de visualizar otro mensaje.

Si el temporizador es 0 y se activan los mensajes en ROLL (Ver comando ROLL), cuando llegue a este mensaje se para el ROLL.

Los comandos siempre en mayusculas.

MSG.BLINK – Intermitencia Mensaje

Descripción:

Escribe o lee la propiedad Intermitencia (BLINK) de cada mensaje.

Hay 20 propiedades Blink que corresponden a los textos numerados del 01 al 20 en memoria no volatil.

Si es cero, esta desactivada.

Cuando es valor es de 1 a 255 en decimas de segundo el display visualiza el mensaje y se apaga alternativamente a cada periodo de la intermitencia.

Se consiguen efectos diferentes en cada mensaje desde permanecer fijo hasta parpadear muy rapido a 10 veces por segundo.

Ejemplos:

SMS 123.048 MSG.BLINK 03=05
<SMS 123.048 MSG.BLINK 03 05

Asigna BLINK Mensaje 3 a 0.5 segundos
Respuesta: Lectura BLINK Mensaje 3, 0.5s

SMS 123.048 MSG.BLINK03?
<SMS 123.048 MSG.TEMP 03 05

Solicitud de Lectura BLINK Mensaje 3
Lectura BLINK Mensaje 2, 0.5s

Parámetros:

SMS
123.048
MSG.BLINK
05
=
?
” “
05

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando BLINK mensaje, seguido de espacio
Numero BLINK (1 a 20) siempre dos digitos.
Comando escritura
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posicion que “=”) Lectura datos
Valor BLINK en decimas segundo. (de 0 a 255)

Notas:

Se puede cambiar el BLINK en cualquier momento independiente del estado del display.

Si BLINK=0, el mensaje se visualiza sin intermitencia.

Si BLINK esta activo al mismo tiempo que SCROLL, para una optima visualizacion, estos dos valores deben ser multiples y SCROLL debe ser mayor (normalmente x 2) que BLINK.

Los comandos siempre en mayusculas.

MSG.SCROLL – Desplazamiento a la izquierda del Mensaje

Descripción:

Escribe o lee la propiedad SCROLL (Desplazamiento a la izquierda) de cada mensaje.

Hay 20 propiedades SCROLL que corresponden a los textos numerados del 01 al 20 en memoria no volatil.

Si es cero, esta desactivada.

Cuando es valor es de 1 a 255 en decimas de segundo por carácter y el mensaje es mas largo que la cantidad de caracteres por linea se activa el desplazamiento del mensaje de derecha a izquierda.

Ejemplos:

SMS 123.048 MSG.SCROLL 02=10
<SMS 123.048 MSG.BLINK 02 10

Asigna BLINK Mensaje 2 a 1.0 segundos
Respuesta: Lectura BLINK Mensaje 2, 1.0s

SMS 123.048 MSG.BLINK02?
<SMS 123.048 MSG.TEMP 02 10

Solicitud de Lectura BLINK Mensaje 2
Lectura BLINK Mensaje 2, 1.0s

Parámetros:

SMS
123.048
MSG.SCROLL
02
=
?
” “
10

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando SCROLL mensaje, seguido de espacio
Numero SCROLL (1 a 20) siempre dos digitos.
Comando escritura
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posicion que “=”) Lectura datos
Valor SCROLL en decimas segundo. (de 0 a 255)

Notas:

Se puede cambiar el SCROLL en cualquier momento independiente del estado del display.

Si SCROLL=0, el mensaje se visualiza fijo y si es mas largo que la cantidad de caracteres no se visualizara la parte de la derecha del mensaje.

Si BLINK esta activo al mismo tiempo que SCROLL, para una optima visualizacion, estos dos valores deben ser multiplos y SCROLL debe ser mayor (normalmente x 2) que BLINK.

Los comandos siempre en mayusculas.

TIMER – Reloj, Hora y Fecha

Descripción:

Escribe o lee Hora y Fecha "10:25 08-05-13" formato: hh:mm dd-mm-aa

El display DA57 a partir de la version 2.0, dispone de reloj en tiempo real sin bateria. Por lo que debe estar en marcha para su funcionamiento, si la tension de alimentacion se desconecta el reloj se inicializará.

La fecha y la hora pueden visualizarse juntas o por separado.

Se visualizan en reposo cuando no hay mensajes, siempre que esten activadas con los comandos TIME =ON y DATE =ON.

Se puede visualizar el reloj (hh:mm) en el mensaje en reposo si esta activo el reloj.

Se puede visualizar la fecha (dd-mm-aa) en el mensaje en reposo si esta activa la fecha.

Ejemplos:

SMS 123.048 TIMER =10:34:25 08-05-13
<SMS 123.048 TIMER 10:32:25 08-05-13

Asigna Hora y Fecha

Respuesta: Lectura hora y fecha

SMS 123.048 TIMER ?
<SMS 123.048 TIMER 10:32:25 08-05-13

Peticion de lectura Hora y Fecha

Respuesta: Lectura hora y fecha

Parámetros:

SMS
123.048
TIMER
=
?
" "
10:34:25 08-05-13

Mensaje corto

IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)

Comando TIMER, seguido de espacio

Comando escritura

Comando solicitud lectura

(Espacio en la misma posicion que "=") Lectura datos

Hora y Fecha

Notas:

Para visualizar la fecha en reposo, debe activarla con el comando DATE =ON

Para desactivar la visualizacion de la fecha en reposo debe desactivarla con el comando DATE =OFF

Para visualizar la hora en reposo, debe activarla con el comando TIME=ON

Para desactivar la visualizacion de la hora en reposo debe desactivarla con el comando TIME=OFF

Los comandos siempre en mayusculas.

TIME – Visualización Hora

Descripción:

Activa o desactiva la visualización de la hora.
Es independiente de la visualización de la fecha.
Visualiza el reloj (hh:mm) en el mensaje en reposo si esta activo el reloj.

Ejemplos:

SMS 123.048 TIME =ON
<SMS 123.048 TIME ON

Activa visualización Hora
Respuesta: Lectura visualización hora

SMS 123.048 TIME =OFF
<SMS 123.048 TIME OFF

Desactiva visualización Hora
Respuesta: Lectura visualización hora

SMS 123.048 TIME ?
<SMS 123.048 TIME ON

Apeticion lectura activación visualiza Hora
Respuesta: Lectura visualización hora

Parámetros:

SMS
123.048
TIME
=
?
” “
ON OFF

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando TIME, seguido de espacio
Comando escritura
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posición que “=”) Lectura datos
Comando. On = activar. OFF = Desactivar

Notas:

Este comando no visualiza la fecha, para visualizar la fecha en reposo, debe activarla con el comando DATE =ON
Los comandos siempre en mayúsculas.

DATE – Visualización Fecha

Descripción:

Activa o desactiva la visualización de la fecha.
Es independiente de la visualización de la hora.
Visualizar la fecha (dd:mm:aa) en el mensaje en reposo si esta activa la fecha.

Ejemplos:

SMS 123.048 DATE =ON
<SMS 123.048 DATE ON

Activa visualización Fecha
Respuesta: Lectura visualización fecha

SMS 123.048 DATE =OFF
<SMS 123.048 DATE OFF

Desactiva visualización fecha
Respuesta: Lectura visualización fecha

SMS 123.048 DATE ?
<SMS 123.048 DATE ON

Apeticion lectura activación visualiza fecha
Respuesta: Lectura visualización fecha

Parámetros:

SMS
123.048
TIME
=
?
” “
ON OFF

Mensaje corto
IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)
Comando DATE, seguido de espacio
Comando escritura
Comando solicitud lectura
(Espacio en la misma posición que “=”) Lectura datos
Comando. On = activar. OFF = Desactivar

Notas:

Este comando no visualiza la hora, para visualizar la hora en reposo, debe activarla con el comando TIME =ON
Los comandos siempre en mayúsculas.

BRIGTH – Brillo Display

Descripción:

Escribe o lee el brillo del display de 0 (minimo) a 255 (Maximo).

El display DA57 a partir de la version 2.0, dispone de control de brillo de los leds del display.

Se puede utilizar para dar el brillo optimo y obtener la mejor visualizacion posible según la luz ambiente.

Tambien sirve para reducir el consumo o apagar el display y dejar un consumo extremadamente bajo en reposo si no se va a utilizar durante un tiempo o por las noches si no se desconecta.

Ejemplos:

SMS 123.048 BRIGTH =128
<SMS 123.048 BRIGTH 128

Asigna 128 al nivel de brillo. (un 50%)

Respuesta: Lectura nivel brillo o intensidad luminosa

SMS 123.048 BRIGTH ?
<SMS 123.048 BRIGTH 255

Peticion de lectura brillo

Respuesta: Lectura brillo (un 100%)

Parámetros:

SMS
123.048
BRIGTH
=
?
” “
128

Mensaje corto

IP Destino (Ver manual Wlink11s o modulo WM11)

Comando TIMER, seguido de espacio

Comando escritura

Comando solicitud lectura

(Espacio en la misma posicion que “=”) Lectura datos

Dato nivel brillo

Notas:

Si el brillo esta a 0 o proximo a 0 es posible que no se visualice ninguna informacion. Esto no influye ni interrumpe o para los demas procesos del display, comunicaciones, visualizacion de mensajes secuenciales, fecha y hora, etc. Cuando restablezca el nivel de brillo para que sea visible, comprobará que el display sigue con sus tareas normales y habituales. Solo cambia el nivel de brillo de los leds de forma independiente.

Los comandos siempre en mayusculas.

VERSIONES DA57:



V:1.3 02-08-1995 Version inicial.

V:1.6 15-01-2008

Cambio hardware a cpu XM6411.

V:1.8 12-08-2008

Aumento de la capacidad de caracteres en linea a 64, para equipos de 15 caracteres x 4 lineas.

V:1.9 08-05-2013

Nuevo manual.

Mejoras:

Compatibilidad de visualizacion de texto con comando versiones anteriores "[EJMPLO MENSAJE".

Memoria no volatil para 20 mensajes de 64 caracteres

Mensaje temporizado con el tiempo seleccionable por software.

Mensaje con blinking programable

Mensajes con Scroll en caso de exceder de la cantidad de caracteres por linea

Mensajes en Roll programable

Activacion de mensajes directamente con mando WMAN11 o por PC

V:2.0 08-05-2013

Cambios:

Comando MSGR eliminado. No tenia utilidad.

Temporizador mensajes en segundos (antes en decimas de segundo). Maximo 255 segundos.

Temporiza 0.5 segs antes del mensaje inicial para que no baje el voltaje de la fuente nada mas conectarlo.

Hardware: Fusible BODEN desactivado para evitar reset de cpu si baja la tension de alimentacion y hay sobre consumo si se activan todos los leds a la vez.

Notas: la alimentación estandar para DA57 de 15cars es de 3.3V a 1.5A.

El consumo puede ser superado si se visualizan todos los leds a la vez momentaneamente debido a mensajes con caracteres que activen todos los leds o a puestas en marcha en ambientes electricos muy ruidosos (por ejemplo si esta el display conectado a una linea donde hay tubos fluorescentes y se activa todo a la vez).

Una solucion es utilizar un alimentador de 3.3V y 3-4A. Normalmente no es necesario y funciona adecuadamente con alimentadores estandar de 3.3V/1.5A

Mejoras hardware:

Boot. Se puede actualizar el firmware con BootADMD. (requiere actualizacion hard a partir de 08-05-2013)

Control ON-OFF y brillo display. (requiere actualizacion hardware a partir de 08-05-2013)

Reloj en tiempo real incorporado. (requiere actualizacion hardware a partir de 08-05-2013)

Mejoras firmware:

Se puede visualizar el reloj (hh:mm) en el mensaje en reposo si esta activo el reloj.

Se puede visualizar la fecha (dd-mm-aa) en el mensaje en reposo si esta activa la fecha.

Nuevo comando **TIMER** para asignar o leer el reloj y la fecha

Nuevo comando **TIME ON-OFF** para activar la visualizacion del reloj

Nuevo comando **DATE ON-OFF** para activar la visualizacion de la fecha

Nuevo comando **BRIGTH** para control brillo display



Digital Micro Devices

Wireless Systems

C/ Federico Garcia Lorca, 5. 46136, MUSEROS (Valencia). España.

Telefono admin 34 96 1450346
Telefono att cliente 34 615185077

web: www.dmd.es

mail: dmd@dmd.es

Digital Micro Devices 2006, 2013

Reservados todos los derechos.

Ninguna parte de este manual puede ser modificada en forma alguna ni por cualquier procedimiento, ya sea electrónico, mecánico, reprográfico ó cualquier otro sin la autorización previa y por escrito de Digital Micro Devices, s.l.

Las marcas mencionadas lo son a titulo informativo, siendo propiedad de sus legales registradores.

El producto del manual tiene una garantía Europea contra defectos de fabricación de 2 años.

Digital Micro Devices (DMD) no ofrece ninguna garantía sobre el uso de este producto a excepción de las garantías estándar de la compañía que se detallan en DMD términos y condiciones localizadas en la página Web de DMD.

DMD no asume ninguna responsabilidad por los errores que puedan aparecer en este documento y se reserva el derecho de cambio de los dispositivos ó las especificaciones que se detallan en cualquier momento y sin previo aviso ni tiene ningún compromiso para actualizar esta información. No se otorgan licencias ni patentes ó cualquier otra propiedad intelectual de DMD entorno a la venta de los productos de DMD, expresamente ó por implicación.

Los productos de DMD no están autorizados para el uso como componentes críticos en equipos en los que dependa la vida de las personas.

DMD declina toda responsabilidad por el uso que el usuario haga de este equipo.
